

Cosa è il Coding? Il termine CODING sta per “codice informatico”, “programmazione”

CodeWeek



Perchè Coding a scuola? Il modo più semplice e divertente di sviluppare il *pensiero computazionale* è attraverso la programmazione (*coding*) in un contesto di gioco.

Pensiero computazionale: un processo mentale per la risoluzione di problemi

analizzare e organizzare i dati del problema in base a criteri logici;
rappresentare i dati del problema tramite opportune astrazioni;

formulare il problema in un formato che ci permette di usare un “sistema di calcolo” (nel senso più ampio del termine, ovvero una macchina, un essere umano, o una rete di umani e macchine) per risolverlo;

automatizzare la risoluzione del problema definendo una soluzione algoritmica, consistente in una sequenza accuratamente descritta di passi, ognuno dei quali appartenente ad un catalogo ben definito di operazioni di base;

identificare, analizzare, implementare e verificare le possibili soluzioni con un’efficace ed efficiente combinazione di passi e risorse (avendo come obiettivo la ricerca della soluzione migliore secondo tali criteri);

generalizzare il processo di risoluzione del problema per poterlo trasferire ad un ampio spettro di altri problemi.

Coding a scuola come e perchè



The image shows a video conference interface. The main content is a presentation slide with the following elements:

- Top left: A pink banner with the text "EMMA".
- Top center: The logo of the University of Cassino and the text "UNIVERSITÀ DEL SALENTO DI CASSINO".
- Top right: The hashtag "#CODE MOOC".
- Center: The word "WELCOME" in large, bold, white letters.
- Bottom: A pink banner with the text "Coding in your Classroom, Now!".

In the top right corner of the video conference, there is a small window showing a man with a beard and a white party hat, wearing a headset, who appears to be the speaker. Below the main slide, there is a small window displaying a bar chart with three bars of different colors (orange, blue, and red).



Programma il Futuro

HOME

IL PROGETTO ▾

CHI ▾

PERCORSI ▾

LA COMUNITÀ

programma.ilfuturo.it

Iscrivere con l'indirizzo di posta istituzionale

percorsi tradizionali/tecnologici

Ora del codice fruibile dal sito Code.org dove è possibile iscrivere le classi e gestirle dal cruscotto di controllo

- lezioni tecnologiche

-lezioni tradizionali ([inglese](#))

Coding alla materna

Attività



Saper programmare è importante quanto conoscere una lingua straniera o come imparare a leggere e scrivere (Mitch Resnick), perché la *lingua* dei computer è parlata in tutto il mondo .

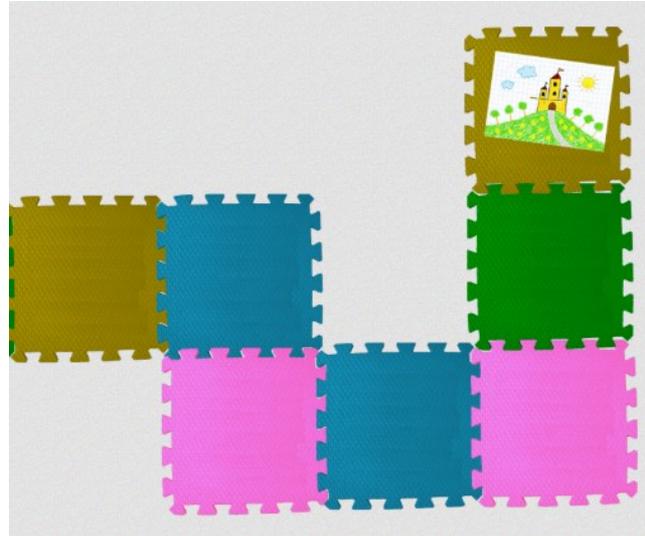
approccio ludico,, di tipo strettamente esperienziale;

assenza del pc esclude tutte le possibili difficoltà legate sia all'uso dell'hardware (in particolar modo il mouse e la necessità di avere un'ottima motricità fine per utilizzarlo) che del software per la scrittura del programma.

Attività Codeweek *Materna/Primaria*

CodyRoby <http://codeweek.it/Im09-codyroby/>

la turista



Impariamo il linguaggio delle cose

#CodeSCool
@InfoAppl

I linguaggi

Gli algoritmi

Per cominciare iniziamo!

Perdono

Animali

Cose

Oggi

Cosa c'è dentro?

Programmazione

SmartPhone

9-13/12/13 CS Education Week

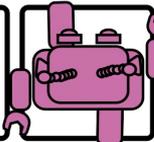
15-30/1/13 Europe Code Week

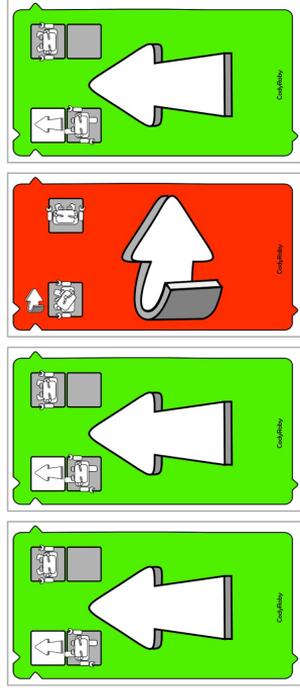
11/18/13 Code4Cool

alessandro.bogliolo@uniurb.it

Finaliere creativo

Dove arriva Roby seguendo
le indicazioni di Cody?

					
	A	B			C





MOOC (massive open online course) erogato **gratuitamente** dall'Università di Urbino sulla piattaforma europea **EMMA**, European Multilingual MOOC Aggregator.

<http://codemooc.org/mooc/>