

**Cosa è il Coding?** Il termine CODING sta per “codice informatico”, “programmazione”

CodeWeek 

**Perchè Coding a scuola?** Il modo più semplice e divertente di sviluppare il *pensiero computazionale* è attraverso la programmazione (*coding*) in un contesto di gioco.

# Pensiero computazionale: un processo mentale per la risoluzione di problemi

analizzare e organizzare i dati del problema in base a criteri logici;  
rappresentare i dati del problema tramite opportune astrazioni;

formulare il problema in un formato che ci permette di usare un “sistema di calcolo” (nel senso più ampio del termine, ovvero una macchina, un essere umano, o una rete di umani e macchine) per risolverlo;

automatizzare la risoluzione del problema definendo una soluzione algoritmica, consistente in una sequenza accuratamente descritta di passi, ognuno dei quali appartenente ad un catalogo ben definito di operazioni di base;

identificare, analizzare, implementare e verificare le possibili soluzioni con un’efficace ed efficiente combinazione di passi e risorse (avendo come obiettivo la ricerca della soluzione migliore secondo tali criteri);

generalizzare il processo di risoluzione del problema per poterlo trasferire ad un ampio spettro di altri problemi.

## Coding a scuola come e perchè



The image shows a video conference interface. The main content is a presentation slide with the following elements:

- Top left: A pink banner with the text "EMMA".
- Top center: The logo of the University of Cassino and the text "UNIVERSITÀ DEL SALENTO DI CASSINO".
- Top right: The hashtag "#CODE MOOC".
- Center: The word "WELCOME" in large white letters.
- Bottom: A pink banner with the text "Coding in your Classroom, Now!".

In the top right corner, there is a small video window showing a man with a beard and a headset, likely the speaker. Below the main slide, there is a small window displaying a bar chart with three bars of different colors (orange, blue, and red).



# Programma il Futuro

HOME

IL PROGETTO ▾

CHI ▾

PERCORSI ▾

LA COMUNITA'

[programma.ilfuturo.it](http://programma.ilfuturo.it)

Iscrivere con l'indirizzo di posta istituzionale

percorsi tradizionali/tecnologici

Ora del codice fruibile dal sito [Code.org](http://Code.org) dove è possibile iscrivere le classi e gestirle dal cruscotto di controllo

- lezioni tecnologiche

-lezioni tradizionali ([inglese](#))

Coding alla materna

## Attività



*Saper programmare è importante quanto conoscere una lingua straniera o come imparare a leggere e scrivere* (Mitch Resnick), perché la *lingua* dei computer è parlata in tutto il mondo .

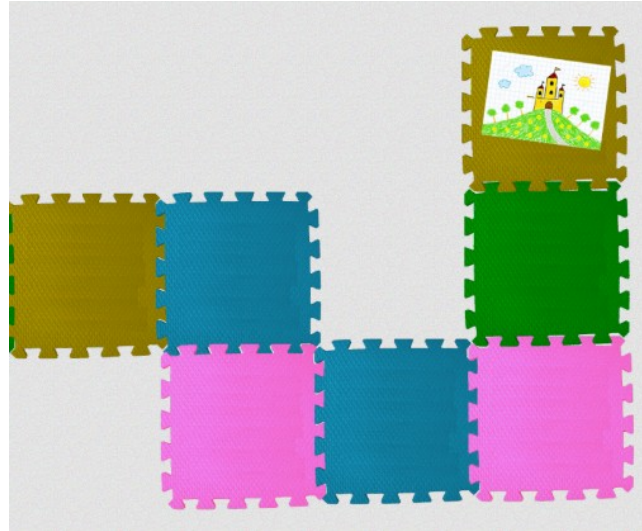
approccio ludico,, di tipo strettamente esperienziale;

assenza del pc esclude tutte le possibili difficoltà legate sia all'uso dell'hardware (in particolar modo il mouse e la necessità di avere un'ottima motricità fine per utilizzarlo) che del software per la scrittura del programma.

Attività Codeweek *Materna/Primaria*

**CodyRoby** <http://codeweek.it/Im09-codyroby/>

la turista



**Impariamo il linguaggio delle cose**

#CodeSCool  
@InfoAppl

**I linguaggi**

**Gli algoritmi**

**Per cominciare iniziamo!**

**Perdono**

**Animali**

**Cose**

**Oggi**

**Cosa c'è dentro?**

**Programmazione**

**SmartPhone**

9-13/12/13 CS Education Week

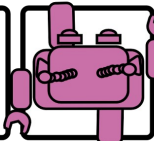
15-30/1/13 Europe Code Week

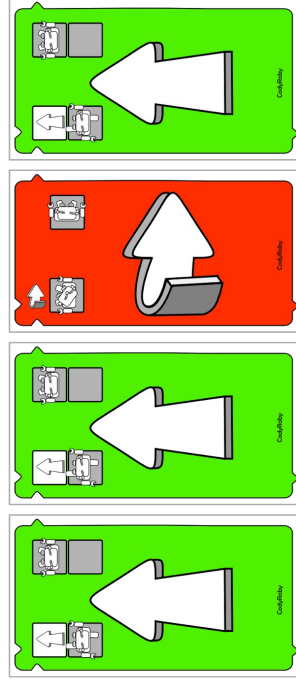
11/18/13 Code4Cool

alessandro.bogliolo@uniurb.it

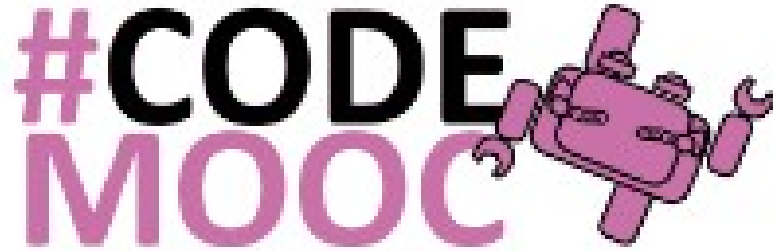
Finaliere creativo

Dove arriva Roby seguendo  
le indicazioni di Cody?

|  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
|  |   |   |   |   |
|  |   |   |  |   |
|  |   |   |   |   |
|  | A | B |   | C |
|  |   |   |   |   |







MOOC (massive open online course) erogato **gratuitamente** dall'Università di Urbino sulla piattaforma europea **EMMA**, European Multilingual MOOC Aggregator.

<http://codemooc.org/mooc/>